

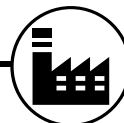
TIMOTHY KOL

— PROFIEL



Ik ben een researcher met een passie voor computergraphics. Ik zie graag wiskunde en code tot leven komen in mooie weergaves, vooral voor toepassingen in de film- en game-industrie. Ik werk graag op de kruising tussen onderzoek en ontwikkeling, om zowel bij te dragen aan de gemeenschap als nieuwe ideeën toegepast te zien worden. Mijn onderzoeksinteresses omvatten alternatieve representaties en weergavetechnieken voor grote virtuele werelden, zowel in real-time als offline scenario's.

— WERKERVARING



- 01/2018 - heden: computergraphics researcher bij *OLM Digital, Inc.* in Tokio, Japan, een animatiestudio. Werk omvat het onderzoeken en ontwikkelen van plug-ins voor Autodesk Maya, Adobe After Effects, etc., te gebruiken door artiesten binnen het bedrijf voor productie.
- 03/2011 - 02/2013: Webontwikkelaar bij *Silicomp Software BV* in Rotterdam, Nederland, een software-ontwikkelaar gespecialiseerd in de banden- en auto-onderdelenindustrie. Werk omvatte het ontwerp en de implementatie van online winkels en webdiensten, en overleg met klanten.
- 04/2011 - 07/2011: Gameprogrammeur bij *Nexgen Studio, Pve. Ltd.* in Singapore, een game-ontwikkelaar. Werk omvatte het ontwerp en de implementatie van mini-games gebaseerd op spraakherkenning als onderdeel van een educatief spel, en overleg met klanten.

— OPLEIDING



- 12/2013 - 12/2017: promovendus in de groep *Computer Graphics and Visualization* aan de *Technische Universiteit Delft*. Onderzoek naar het representeren van grote virtuele werelden als onderdeel van het EU project *Harvest4D*. Gepromoveerd op mijn proefschrift *Representing Large Virtual Worlds*.
- 09/2011 - 11/2013: Master of Science in *Game and Media Technology* (Informatica) aan de *Universiteit Utrecht*. Specialisatie in computergraphics. *Cum laude* afgestudeerd op mijn master thesis *Real-Time Cloud Rendering on the GPU*, met een afgerond gemiddelde van 8.5.
- 09/2008 - 09/2011: Bachelor of Science in de *Technische Informatica* aan de *Technische Universiteit Delft*. Specialisatie in media- en kennistechnologie. Afgestudeerd met een afgerond gemiddelde van 7.5. Tevens een minor *Economie, Recht en Management* afgerond.
- 08/2002 - 06/2008: VWO+ op *SG Spieringshoek* in Schiedam, met de profielen *Natuur & Gezondheid* en *Natuur & Techniek*. Geslaagd met een afgerond gemiddelde van 7.5. Tevens de keuzevakken *Spaans* en *Informatica* afgerond.

PUBLICATIES



- 📖 *MegaViews: Scalable Many-View Rendering with Concurrent Scene-View Hierarchy Traversal*. T.R. Kol, P. Bauszat, S. Lee and E. Eisemann. In *Computer Graphics Forum*, 2018.
- 📖 *Expressive Single Scattering for Light Shaft Stylization*. T.R. Kol, O. Klehm, H.-P. Seidel and E. Eisemann. In *IEEE Transactions on Visualization and Computer Graphics*, 2017.
- 📖 *Geometry and Attribute Compression for Voxel Scenes*. B. Dado, T.R. Kol, P. Bauszat, J.-M. Thiery, E. Eisemann. In *Computer Graphics Forum*, 2016.
- 📖 *Stylized Scattering via Transfer Functions and Occluder Manipulation*. O. Klehm, T.R. Kol, H.-P. Seidel and E. Eisemann. Proceedings of *Graphics Interface*, 2015.
- 📖 *An Interactive Simulation and Visualization Tool for Flood Analysis Usable for Practitioners*. J.G. Leskens, C. Kehl, T. Tutenel, T.R. Kol, G. de Haan, G. Stelling and E. Eisemann. In *Mitigation and Adaptation Strategies for Global Change*, 2015.
- 📖 *Real-Time Canonical-Angle Views in 3D Virtual Cities*. T.R. Kol, J. Liao and E. Eisemann. Proceedings of *Vision, Modeling & Visualization*, 2014.

VAARDIGHEDEN



- ⚙️ Programmeren in C++, OpenGL en GLSL, met de Maya, mental ray en Arnold API's; C# en WPF; Java; Python; PHP, HTML, CSS en SQL.
- ⚙️ 2D- en 3D-design met voornamelijk Photoshop, Illustrator, After Effects, Maya en 3DS Max.
- ⚙️ In teamverband aan projecten werken, aangezien dit de norm was gedurende mijn opleidingen.
- ⚙️ Bekend met logica, automaten en talen, en complexiteitstheorie.
- ⚙️ Sterke taalvaardigheid in het Nederlands en Engels, en een basiskennis van het Spaans, Duits en Japans.

INTERESSES



- 🏆 Voetbal, fitness, hardlopen en andere sporten.
- 🏆 Reizen; het organiseren van vakanties met vrienden, nieuwe mensen ontmoeten, en mijn kennis vergroten met betrekking op natuur en andere culturen.

Email: kol.timothy@olm.co.jp
Website: www.timothykol.com
LinkedIn: www.linkedin.com/in/timothykol

